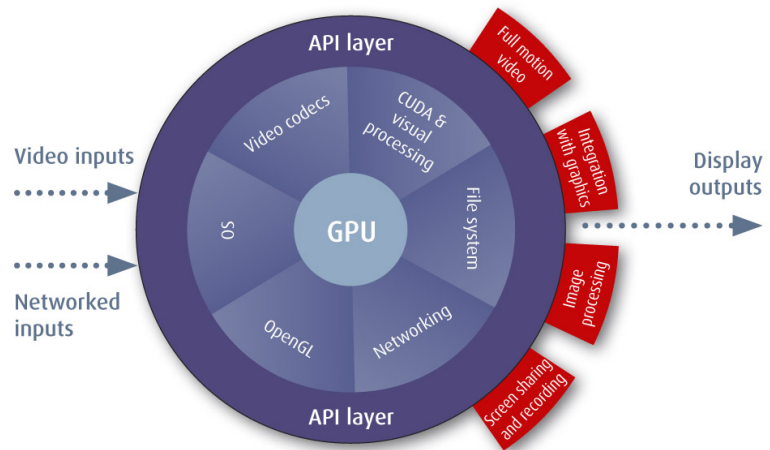


CommonSENSE

Kit de herramientas de software para procesamiento de imágenes



En los entornos militares de hoy en día, el acceso rápido e inmediato a la información visual resulta de vital importancia. Sin embargo, transformar información crítica para la misión en conocimiento en tiempo real requiere normalmente una amplia personalización de los programas de aplicación del cliente.

El kit de herramientas de software CommonSENSE de Barco ofrece una interfaz de programación de aplicaciones integral para ayudar a los diseñadores de sistemas con el rápido desarrollo de aplicaciones de visualización de alto rendimiento. Combinado con la aplicación cliente de red de Barco para C4ISR mejorado, CommonSENSE permite a los operadores sobre el terreno conectarse y responder a información crítica para la misión en cualquier momento y lugar.

Ofrecido de forma opcional con los módulos de procesamiento de pantalla (DPM, por sus siglas en inglés) y pantallas inteligentes de Barco, CommonSENSE puede implementarse en una serie de posiciones tripuladas para sistemas críticos para la misión, incluidos sistemas de vehículos no tripulados, vehículos del ejército de tierra y sistemas navales C4ISR.

Ventajas:

- Simplifica el desarrollo de aplicaciones para reducir costes y acelerar el tiempo de comercialización
- Permite la actualización de tecnología del hardware sin afectar al software de aplicación, ofreciendo un coste para el ciclo de vida útil reducido y estabilidad de la plataforma
- Conserva la información de vídeo (cuadros, píxeles) al tiempo que realiza complejas manipulaciones en tiempo real
- Libera a la CPU del procesamiento de imágenes para realizar otras operaciones

BARCO

Visibly yours

Especificaciones técnicas

General	<ul style="list-style-type: none">• Servicio ejecutable mediante biblioteca o independiente• Sistemas operativos: Linux y WindowsXP/XPe• Interfaz de programación: Biblioteca C++ o interfaz url/http• Formatos de cámara: NTSC/PAL/RS-170• Formatos de secuencia: MPEG2, MPEG4, H.264 vía RTP y MotionJPEG2000• Procesamiento y representación de imágenes CUDA/OpenGL• Hasta 6 entradas de cámara simultáneas con 16 (o más) ventanas de vídeo activas• Hasta 5 entradas de flujo HD simultáneas con 5 (o más) ventanas de vídeo activas	
Rendimiento con DPM-2E	Entradas de cámara:	3 cámaras en 3 ventanas a 30 fps con un uso de CPU del 2%
	Entradas de flujo:	· 4 flujos de 720p en 4 ventanas a 30 fps con un uso de CPU del 1% · 2 flujos de 1080p en 2 ventanas a 30 fps con un uso de CPU del 1%
	Captura/grabación de pantalla:	· escritorio de 1920x1200 con un cambio de contenido del 10% a 15Hz con un uso de CPU del 10%