

ILite 6 BK

Mosaico LED montado sobre una superficie con un píxel pitch de 6 mm y 2.000 nit



ILite 6 BK de Barco es la elección inteligente para los eventos y las instalaciones al aire libre que requieren una solución LED fina y modular, ya que su relación rendimiento-precio es de las más atractivas del mercado. Su uso es fácil y rápido y dispone de la tecnología para garantizar que la consistencia de la imagen sea excelente, incluso si se agregan o quitan mosaicos.

BARCO

Visibly yours

Especificaciones técnicas

paso de pixel	6,22 mm
brillo	2.000 nits
configuración LED	SMD 3 en 1
Densidad de píxeles	25.829/m ² 2.402/pie ² 5.184/tile (72x81)
angulo de visión horizontal	120° (brillo mín. 50%)
angulo de visión vertical	+60, -60° (brillo mín. 50%)
relación de contraste	3.000:1 (a 500 lux)
tiempo de vida	45.000 horas al 50% de brillo inicial
consumo de potencia	335 W/tile (máx.) 156 W promedio
Voltaje de alimentación operativo	200-240 V / 50-60 Hz
dimensiones de tiles	Anchura: 448 mm Altura: 448 mm Profundidad: 150 mm
Peso / tile	14,3 kg
Tipo de IP	Uso en interiores exclusivamente
procesado	14 bits / color
colores	4,4 billones
tasa de refresco	400 Hz
montaje con pie	Máx. de 12 tiles de alto
montaje con viga	Máx. de 15 tiles de alto
Interfaz de enlace	Interfaz DVI (conector DVI)
Longitud máx. de enlace	4,5m (con cable DVI de Barco)
Interfaces	Enlace DVI 2x
Conexión en cascada máx. de potencia	6 tiles
Facilidad para el servicio	Parte trasera
Temperatura operativa	0-40°C
Temperatura de almacenamiento	-20 - 60 °C
Humedad operativa	35-85%
humedad de almacenaje	10-90%
compatibilidad de la fuente	CVBS, YC, YUV, RGB, DVI, SDI, HDSDI (con DX700: y DVI de enlace doble, HDSDI de enlace doble)
Digitalizador operable	DX-700 (con tarjeta de salida DVI), D320, LEDPRO
certificaciones	CE clase A, TUV, FCC Clase A, ETL, RoHS

Generado en: Sunday, May 27, 2012

Las especificaciones técnicas pueden estar sujetas a cambios sin previo aviso.
Consulte www.barco.com para obtener la información más actual.

BARCO

Visibly yours