

BlendPRO-II

BlendPRO-II ergänzt die Produktfamilie ScreenPRO-II um Breitbild-Überblendungsfähigkeiten.



Die Verarbeitung umfasst die Datenverdopplung, um überlappende Projektionsbereiche zu erzeugen, sowie die Kantenglättung zwischen den Teilbildern. Das Ausmaß der Überlappung und die Stärke der Kantenglättung sind benutzerprogrammierbar.

Das komplette Breitbild-System besteht aus dem BlendPRO-II, bis zu vier ScreenPRO-II-Seamless-Switchern und dem ScreenPRO-II-Controller. Der ScreenPRO-II ist für bis zu acht (8) analoge Universaleingänge und zwei DVI-Signale ausgelegt, die als unskalierte Hintergrundquellen oder als DSK (Downstream-Key) verwendet werden können. ScreenPRO-II HD eignet sich auch zur Skalierung von HDSI-Signalen. Wenn Sie dem ScreenPRO-II einen MatrixPRO-Router vorschalten, können Sie die möglichen Eingangsquellen des Systems auf 16 ausweiten.

Anwendungen

BlendPRO-II ermöglicht den mühelosen Übergang von Präsentationen mit unabhängigen Bildschirmen auf Breitbild-Präsentationen mit mehreren Projektoren. Die Eingangsauswahl, die nahtlose Umschaltung und die Steuerungsfunktionen für die Bildverarbeitung werden mit mehreren ScreenPRO-II-Geräten durchgeführt. Die Ausgabe der ScreenPRO-II-Geräte wird in ein BlendPRO-II-Gerät eingespeist, das in einer für den Benutzer absolut transparenten Weise die Überlappung und die Kantenglättung erzeugt. Zum Lieferumfang gehören auch Testbilder zur Unterstützung bei der Projektorausrichtung.

Technische Daten

Videoeingang	Eingangstypen: Vier digitale DVI-Kanäle gemäß DDWG 1.0 an DVI-I-Anschluss Auflösung: VGA bis zu UXGA bei 60 Hz (einschließlich aller HD-Vollbildaufösungen sowie 1920x1200 und 2048x1080)
Videoausgang	Vier hochauflösende digitale DVI-Kanäle gemäß DDWG 1.0 an DVI-I-Anschlüssen und analog RGBHV an HD-15-Anschlüssen
Bedienelement	Steuerung durch ScreenPRO-II-Controller per Ethernet
Physikalisch	Rahmenmontierbares Gehäuse, 2 RU
Eingangsleistung	100-240 VAC, 50-60 Hz, 175 W max.
Umwelt	Temperatur: 0-40°C, Luftfeuchtigkeit: 0-95%, nicht-kondensierend